

Vertrouwen in beweging



Deze maand is reden voor een feestje. Op 20 mei overhandigen we een prijs aan de Oceans1 matchwinnaar 2020-2021 (zie QR-code). Oceans1 is een serieuze game voor zeevarenden die de ecologische *footprint* van hun schip reduceren. Inmiddels is de businesscase duidelijk, maar gaan we ons daardoor laten leiden? In deze column kijk ik terug op het eerste jaar en wordt mijn conclusie duidelijk.

In de aanloop naar de start van Oceans1 zorgden open gesprekken met commandanten en kapiteins voor deelname van negen bemanningen. We maakten de delegaties bekend met het Oceans1-platform, stelden een dataprotocol op en onderhielden contact. Door te doen werd in een versneld tempo een data-infrastructuur ingeregeld. We ontdekten dat sommige schepen helemaal geen data logden, andere die alleen met een floppy konden afleveren en weer andere wel een datalogger hadden, alleen bleek die al twee jaar niet operationeel. Prachtig! Wat duidelijk is dat, in deze fase van transitie naar datagestuurd, nog (altijd) veel menselijk potentieel en betrokkenheid *in de loop* noodzakelijk is.

Het spelelement ontketent het menselijk potentieel intrinsiek. De onderlinge interactie op de OceansX-applicatie, -website en -community moet zorgen voor onderlinge (*peer to peer*) stimulans en borging. Het delen van persoonlijke ervaringen heeft daarbij altijd de voorkeur. Ofwel, niet alleen successen delen, maar juist ook hobbels en tegenvallers.

Businesscases leiden niet automatisch tot beweging. Maar uit beweging ontstaan dikwijls businesscases. Blijven we sturen op businesscases of gaan we vertrouwen op beweging? Het is een gevoelige balans...

Die interactie gaat allesbehalve vanzelf! Neem bijvoorbeeld alleen al het *onboarding* op het platform wat, door het grote aanbod van sociale netwerken, een hele toer blijkt. Gaandeweg is een groep OceansX-pioniers aangetreden die zich hard is gaan maken voor deze interactie. Ze ondersteunen met enthousiasme en halen verhalen actief op.

Inmiddels is het aantal deelnemende schepen gegroeid naar vijftien. De Deense marine doet voor het tweede jaar mee en inmiddels sluiten ook commerciële schepen aan. Hoe cool! Er zijn vijf projecten opgepakt met maatschappelijke partners. Die maken gebruik van de Oceans1-infrastructuur. In samenwerking met de afdeling Data voor onderhoud hebben we 400 bruikbare datasets verzameld en kunnen we steeds specifiekere worden in hoeveel CO2 er bespaard is. Want de businesscase moet duidelijk zijn toch?

Berend van de Kraats is oud-onderzeebootcommandant en initiatiefnemer van BOOST. Met de maatschappelijk geïntegreerde doetank OceansX werkt hij nu aan een nieuwe manier van organiseren. Hierin staat het menselijk potentieel centraal en wordt het volledig ingezet om te werken aan wat ons dierbaar is.

Uit de data blijkt dat een bemanning tussen de 10 tot 20 procent minder brandstof kan verbruiken per jaar zonder het operationele product te beïnvloeden. Met een gemiddeld verbruik van 30m3 per dag levert dat dus 8760 kg CO2-reductie op per dag (aangenomen dat geldt: 2.92kg CO2 per liter). Met 100 vaardagen per jaar zou dat alleen al 150K per schip opleveren. Met die businesscase zit het dus wel goed.

Maar de businesscase maakt alles té klein. Zo kan een businesscase voor CO2 volledig kloppen, maar kan het zomaar dat deze ontoereikend is om ons klimaatprobleem op te lossen. Een businesscase leidt niet automatisch tot beweging, maar een beweging vaak wel tot businesscases. Laten we bovenstaande businesscase dan ook gebruiken om vertrouwen te hebben om te gaan bewegen. De wereld verlangt immers dat we dat, als collectief, steeds efficiënter (ontkokerd) kunnen. OceansX blijft zich daarvoor inzetten. Specifiek ook voor een duurzame maritieme sector met Oceans1. In welke vorm kunnen we jullie ondersteunen in 2021-2022?

Blijf in contact!

- **Bekijk www.Oceansx.nl – Oplossen vanuit beweging**
- **berend@oceansx.nl voor reacties en tips**
- **Volg ons op  [@oceansx.nl](https://www.instagram.com/oceansx.nl) en  [/company/oceans/](https://www.linkedin.com/company/oceans/)**



<https://bit.ly/2QUYP9e>